

# 数値計算と誤差

# 誤差が生じる原因

① 誤差が生じる原因で分類すると、次のようになる。

- ① 過失誤差
- ② 系統誤差
- ③ 偶然誤差

## ② 過失誤差

数値の読み違いや測定器の誤差、  
操作ミスなど数学的に意味のない誤差である。

## ③ 系統誤差

ある一定の規則や原因によって生じる誤差である。

## ④ 偶然誤差

統計的に全く偶然に起こる誤差、  
ガウスの誤差分布法則に従っていて  
原則的には除去できない誤差である。

# 解析誤差

## ① 解析誤差

- ① 現象を数式化するときの手法の  
差異で生じる誤差である。
- ② 数値計算の方法(アルゴリズム)の  
差異で生じる誤差である。
- ③ 近似公式の使い方の差異で生じる誤差である。
- ④ 適切なモデルや計算公式を工夫すれば、  
ある程度回避できる。

## ② 公式誤差

近似式や関数近似の使い方の違いによる誤差

## ③ 算法誤差

アルゴリズムやモデル選定が  
不適當なために生じる誤差である。

# 演算誤差

## ① 打ち切り誤差

- ① 数値計算を途中で打ち切るために  
生じる誤差である。
- ② 数学的に正確な関数値を $f(x)$ 、  
有限回の演算操作で  
近似した関数値を $f_a(x)$ とすると、  
 $f(x) - f_a(x)$ を打ち切り誤差という。

**③ 無限級数の部分和で  
展開されている近似公式を使うとき、  
定積分の値を数値積分の台形公式や  
シンプソンの公式で近似するとき、  
微分方程式を差分方程式に  
置き換えて解くときなどに問題になる。**

**② 変換誤差**

**10進数を2進数に変換するときに生じる誤差である。**

### ③ 内在誤差(データ誤差)

データ本来が既にもっている誤差である。

### ④ 丸めの誤差

- ① 入力データとして有限桁の数値を使うとき、  
または数値計算の結果を意味のある有効桁に  
丸めるときに生じる誤差である。
- ② 丸め誤差は各段階で小さくても、  
計算を反復して行くにつれて次第に累積し、  
大きな誤差になることがある。



# 相対誤差

- ① 観察や実験によって得られる測定値は、  
ある限られた桁までしか意味を持たない近似値である。
- ② ある測定値の真値 $M$ の近似値を $m$ とするとき、  
次の式が成り立つ。

$$\varepsilon = m - M \quad \text{あるいは} \quad M = m - \varepsilon$$

- ③  $\varepsilon$  を近似値 $m$ の誤差という。

④  $|\varepsilon|$ を絶対誤差という。

⑤ 近似値の誤差と真値との比をを相対誤差という。

$$\varepsilon_r = \varepsilon / M$$

⑥ 一般には真値Mは知ることはできないから  
近似値mをMの代わりに使用して

$$\varepsilon_r = \varepsilon / m$$

を相対誤差という。

# 誤差の限界

## ① 誤差の限界

ある小さな任意の正数を  $\alpha$  とするとき、

$$|\varepsilon| \leq \alpha$$

となるような  $\alpha$  の値を誤差限界という。

## ② 誤差のとりうる範囲を

あらかじめ指定しておきたいときに使う。

③ 誤差限界  $\alpha$  と近似値  $m$  との比

$\alpha / m$  を相対誤差の限界という。

④ 真値  $M$  は未知の量であって  
正確に知ることは原理的にできない。

⑤ 誤差の限界  $\alpha$  がわかっているならば、  
この  $\alpha$  を十分小さくすることによって、

$$m - \alpha \leq M \leq m + \alpha$$

から真値  $M$  に十分近い値として知ることができる。

# 有効数字

- ① 量を表す数値はすべて誤差を含んでいるから  
普通、数値は小数部分をもった実数の形で表される。
- ② このとき下位の桁ほど  
誤差のために不確かになるから、  
その部分を適当な方法で処理する。
- ③ そのとき残った意味のある数値を有効数字という。
- ④ その意味のある数値の桁数を有効桁数という。

- ⑤ 数値計算では  
有効数字の桁数の多い数値ほど  
精密な近似値である。
- ⑥ 真値 $M$ の近似値 $m$ の精度は  
真値に対する誤差 $|\varepsilon|$ の割合で表される。
- ⑦ 相対誤差 $|\varepsilon|$ の逆数 $p$ を精度と定義する。
- ⑧ コンピュータでは  
数値の精度を有効数字の桁数で表すことが多い。

- ⑨ 実際の数値計算では  
数値の有効桁数が多いほど  
その近似値は真値に近く正確である。
  
- ⑩ 桁数が多いと計算が面倒になり、  
計算時間も長くなるから  
下位の桁を適当に省略する。