

# バランスホ

# バランス木

## ① 二分木や多分木の変形

- ① データの挿入や削除を繰り返していると、木の形が変形し、アンバランスな木の形になる。
- ② このようなアンバランスな状態を避ける仕組みを持った木がバランス木である。

## ② バランス木の再調整機能

バランス木はデータの挿入や削除によって、  
一定の条件以上になると、  
分裂や統合によって木全体の構造が  
再調整する機能をもっている。

③ バランス木は探索木的一种である。

# AVL木

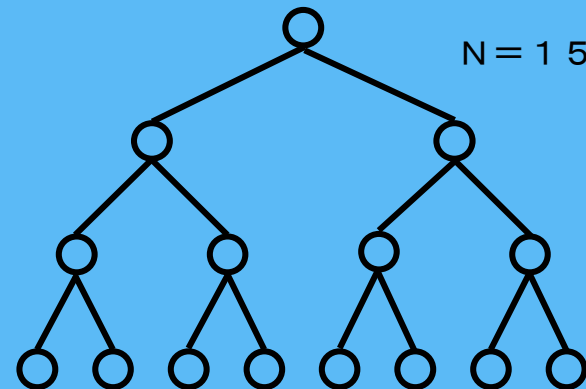
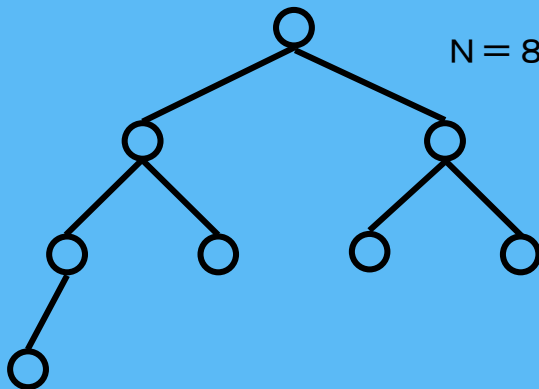
- ① AVL木は  
二分木をもとにしたバランス木である。
- ② バランス木の特徴
  - ① 各節点において、その部分木の左と右の深さの差が高々一つしか異ならないような二分木である。
  - ② 各部分木は左と右の深さの情報をもっている。
- ③ データの挿入や削除が行われる際に、  
木の構造を調整する。

# 完全二分木

- ① 完全二分木は  
根から葉までの経路の長さが等しい二分探索木をいう。
- ② 完全二分木が成立するのは、  
節の数が $2^n - 1$ 個の時である。
- ③ 根から最も遠い葉までの経路の長さとして、  
根から最も近い葉までの経路の長さの差が  
1以下である二分木を完全二分木と定義する。

# 階層数 $K=4$ の場合の完全二分木

図のような、 $N=8$ から $N=15$ の範囲の二分木は、  
階層数 $K=4$ の完全二分木である。



# 階層と節点の個数の関係

階層数	節点の個数		最大節点数を求める式 数式
	最小	最大	
1	1	1	$1=2^1-1$
2	2	3	$3=2^2-1$
3	4	7	$7=2^3-1$
4	8	15	$15=2^4-1$
...	...	...	...
K-1	$2^{k-2}$	$2^{k-1}-1$	
K	$2^{k-1}$	$2^k-1$	

階層数をKとし、節点の個数をNとすると、次の式が成立する。

$$N=2^k-1$$

# m次の多分木

## ① m分木の定義

- ① m分木は一つの節が  
最大m個の子をもつことができる木構造である。
- ② 各節には、次のキー、ポインタをもつ多分木である。

- |   |      |      |
|---|------|------|
| ① | キー   | m-1個 |
| ② | ポインタ | m個   |



## ② m次のバランス木の条件

- ① 根は2～m個の子を持つ。
- ② 根と葉以外の節は( $\lceil m/2 \rceil \sim m$ )個の子を持つ。  
 $\lceil m/2 \rceil$ は $m/2$ 以上の最小の整数を表す。
- ③ 根からすべての葉までの経路は長さは等しい。
- ④ k個の子を持つ親は、(k-1)個のキーを持っている。

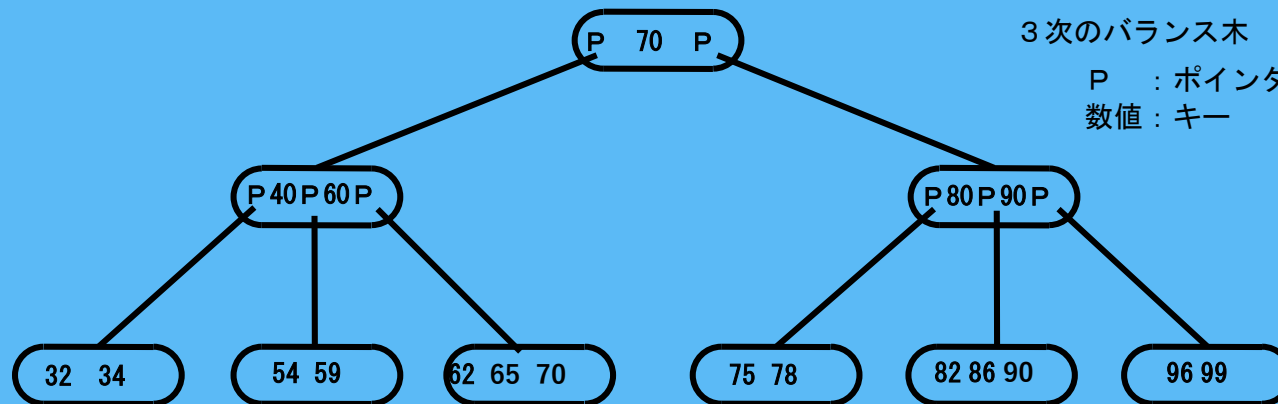
### ③ バランス木の特徴

- ① すべての葉は同じレベルにあって、  
キーは持たない。
- ② 2分木は節が値を持っているが、  
バランス木は値を持つのは葉だけである。
- ③ 葉以外の節は値を持たずキーだけを持っている。
- ④ キーとはポインタで示す節の持つ値の範囲を示す。

# 3次のバランス木の例

- ① 各節のキーの数は2である。
- ② 各節のポインタの数は3である。
- ③ 根のキー値70のレコードは、  
葉62、65、70のグループに含まれる。
- ④ 節のキー値90のレコードは、  
葉82、86、90のグループに含まれる。

# 3次のバランス木の図



# 5次の多分木

- ① 5次の多分木は、  
次の特徴をもつバランス木である。
  - ① 各節にキー 4個
  - ② ポインタ 5個
  - ③ すべてのレコードは、葉の部分にある。
- ② 各ノードに配置されたキーを辿ることによって  
目的のレコードに到着することができる。

# 深さが2の場合のキーの数

## ① ルート部は

- ① ノード 1個
- ② キーの数 最大4個

## ② 次のレベルは

- ① ノード 5個
- ② ルート部からのノードの総数は6個

### ③ その下のレベルの

- ① ノードの数は、  
 $5 \times 5 = 25$
- ② ルート部からのノードの総数は  
 $1 + 5 + 25 = 31$ 個
- ③ 各ノード部には、キーが4個格納される
- ④ 格納できるキーの総数は、次のようになる。

$$(1 + 5 + 25) \times 4 = 31 \times 4 = 124 \text{個}$$

④ データはすべて葉の部分にあり、  
各葉の部分には、  
再右端の葉を除いて  
5個のデータが格納されている。

⑤ 最右端の葉には  
4個のデータが格納されている。  
データの総数は次のようになる。

$$24 \times 5 + 4 = 124$$



# 深さが3の場合のキーの数

① 更に、レベルが下がると、

① ノードの数が

$25 \times 5 = 125$ 個 追加される

② ルート部からのノードの総数は、

$31 + 125 = 156$

③ 格納できるキーの総数は

$(1 + 5 + 25 + 125) \times 4 = 624$

② 葉の数は125個であり、

- ① 再右端を除いて各葉には5個のデータがある。
- ② 最右端のデータは4個である。
- ③ データの総数は次のようになる。

$$124 \times 5 + 4 = 624$$

# 深さがNの場合のキーの数

① ノードの総数は

$$S = 1 + 5 + 5^2 + 5^3 + \dots + 5^N \quad \dots \textcircled{a}$$

$$5S = 5 + 5^2 + 5^3 + \dots + 5^N + 5^{N+1} \quad \dots \textcircled{b}$$

② ② - ①を求めると

①  $4S = 5^{N+1} - 1$

②  $S = (5^{N+1} - 1) / 4$

③ 各ノードにはキーが4個であるから、  
キーの総数は $5^{N+1} - 1$ 個となる。